



sználati útmutató

Interaktív túránk az **Actionbound** nevű alkalmazás keretén belül működik, amelyet a Google webáruházból tölthettek le internetkapcsolat segítségével, majd kapcsoljátok be a telefon **GPS**-ét, amit a **Beállítások**-ban találtok. Miután letöltöttétek, nyomjátok meg a **kód beolvasása** (scan code) nevű ikont, és szkenneljétek be a kiválasztott útvonal QR-kódját. A kezdőoldal aljára görgetve máris lehet kezdeni a körutat, azaz a **Start Bound** mezőre lépni, ezután várni kell néhány mp-ig, amíg betölti a játékot.

Miután betöltötte a játék első oldalát, fontos, hogy írjátok be a csapatnevet és a keresztnéveteke az erre alkalmas mezőkbe. Nincs más dolgotok, mint egyetérteni a játék szabályaival (kipipálni a **We agree** kockát) és elindítani a körutat.

Olvasd figyelmesen és hangosan az utasításokat, hogy mindenki hallja a következő lépést és feladatot! Ha mindent elolvastatok és egyetértetek, megnyomhatjátok a **következő (Next)** gombot – a bal kezdeddel is.

A teljesítményetek alapján kapjátok a pontokat a rendszer által. Nem érdemes sietni, minden feladat elvégzése kötelező!

A játék során különböző feladattípusokkal találkozhattok, amelyek 5 képernyőfaján jelennek meg a fehér sávban.

1. Információ (Information)

Az információs résznél alaposan olvassátok el a felhívást! Ez az a rész, ahol szabályokat, fontos információkat közlünk veletek. Az itt olvasottak utatok során bármikor visszakérdezhetők!

2. Találd meg a helyet! (Find spot)

Ezen a képernyőn láthatjátok az aktuális irányt a hozzá tartozó térképpel. Kék ponttal jelöli az aktuális helyzetet, valamint a célpontot ilyen jellel mutatja:



A megadott pontok megtalálása kötelező!

A térképet ki lehet nagyítani a térkép jobb alsó sarkában levő szaggatott négyzettel. Amennyiben nem látod a kiindulási- és a célpontokat egyszerre a térképen, hogy lásd tudsz közelíteni, távolítani.

Tipp. Amikor leolvasod a térképet ne felejtse el észak felé fordítani telefonod.

A térkép fölött segítségül szolgál az, hogy kiírja a távolságokat a célponttól méterben. Ha elindultok egy irányba és növekednek, akkor biztos nem jó fele mentek, ha viszont csökkenni kezdenek, akkor jó úton jártok.

Az úgynevezett checkpointok (célpontok) elérésével új feladatokat, információkat, irányt kaptok. A feladatok átugrása nem lehetséges, ha valamit kihagytok vissza kell mennetek az előző ponthoz!

A helyes pont megtalálását hang jelzi!

Ne kövessétek az előttek lévő csapatot, a telefon által tájékoztatók! A felnőttek csupán kísérők, megoldást tőlük ne várjátok!

3. Küldetés (Mission)

Ahogy a nevében is benne van, feladatokat, küldetéseket kell végrehajtani. Többféle formában jelenhet meg:

- Fotó, hang feltöltése
- Gyűjtögetés
- Játék elvégzése, lebonyolítása

A **következő (next)** vagy **befejezés (finish)** gombot csak akkor nyomjátok meg, ha végeztetek a feladatokkal!

4. Kvíz (Quiz)

A kvíz típusú képernyőn felmérjük tudásotokat.

Többféle kérdéstípussal találkozhattok:

- Egy szót kell beírnotok
- Egy vagy több helyes felelet kiválasztása
- Szám megadása (ha nem találtátok el pontosan, ad részpontot annak függvényében, hogy mennyire közel volt a találat)

A válasz megadásával azonnal megkapjátok a visszaigazolást!

Vigyázzatok a helyesírással, ugyanis a rendszer hibának veszi az elírásokat és akkor nem kaptok pontot!

Válaszaitokat beírhatjátok ékezetekkel vagy ékezetek nélkül is!

Minden kérdésre egy megadott időn belül kell válaszolni (a visszaszámlálás a képernyő jobb felső sarkában látható), amennyiben lejárt az idő a helyes válaszra még kaphattok részpontokat (ez a bal felső sarokban látható)!

5. Állomás (Stage)

Amikor állomáshoz juttok, innen szerteágazik utatok. A QR-kód beszkennelésével tudjátok kiválasztani a kívánt útvonalat. Az útvonalak kiválasztásának sorrendje mindegy, járj be minél több útvonalat a pontjaid növelése érdekében!

Válasszatok szabad útvonalat! Ha egy adott útvonalon látod az előttek lévő csapatot, akkor válasszatok egy másikat! Ha torlódás történik ne várakozzatok hiába, szüneteltessétek a küldetést, és olvassatok be addig más útvonalat. Ezt megtehetitek a képernyő jobb felső sarkán levő menüpontra kattintva, majd kiválasztva az aktuális stage-et.

Ha minden feladattal végeztetek, csak akkor szkeneljétek be az útvonal folytatását!

Pontozás:

Minden helyes válaszra, megtalált célpontra, teljesített feladatra pontot kaptok!

Az aktuális pontszámotokat leolvashatjátok a képernyő job felső sarkán található menüpontra kattintva.

Kvíz esetén, ha időn belül és helyesen válaszoltok, akkor megkapjátok a maximális pontszámot. Ha lejár a megadott idő, akkor részpontot szereztek.

Képernyő:

A felső fehér sávban, a jobb oldalon lévő hármast vonalat legördítve a játék során bármikor ellenőrizni tudjátok a pontszámaitokat, láthatjátok, mennyi utat tettetek meg és hogy mennyi időn belül teljesítettétek ezt.

Ha a rendszer leáll valamilyen okból kifolyólag, újraindíthatjátok, a játékok ott fog folytatódni, ahol abbahagytátok!

A játék akkor ér véget, ha elértetek a végső célponthoz és feltöltöttétek a körutakat a rendszerbe, amit kiértékelünk a beérkezett eredmények alapján.

Figyelem, a túra végén a feltöltés kötelező, egyébként kárba vesznek pontjaitok!!!

Elérhetőség:

Major Zsófia, oktató

0755 625 679

e-mail: info@forcamp.eu

Marosvásárhely, Sáros utca 1. szám

